

## はじめに

本書は拙書「難関大学に出る 数学Ⅰ・Ⅱ・Ⅲ 解法の極意」(2012年旧中経出版, 現KADOKAWA, すでに絶版)をベースに, 大幅に加筆修正したものです。質, 量ともかなりグレードアップしたつもりですが, コンセプトは以前と変わりません。それは「**難関大を目指す普通の受験生向けの参考書決定版**」ということです。「難関大を目指すのならこの本をやっておけば大丈夫」と言われることを目指しています。また, 受験生だけでなく, 難関大志望者を指導される学校の先生や塾・予備校の講師の方も対象にしています。

主な特長を挙げておきます。

### ① 受験数学で重要なテーマ, 良問を厳選

数学ⅠⅡⅢの範囲から, 大学入試でよく出題されるテーマを網羅しています。**【例題】**も数多くの入試問題, 有名問題から厳選しており, 質が高いです。

### ② 試験本番で使える解法やテクニックを優先

その問題でしか使えないようなマニアックな解法は極力避け, 他の問題にも広く使える汎用性のある解法や, 地味だけでも点数が取りやすい堅実な解法を優先しました。また, 検定教科書の内容, 範囲, 有名だけれども非効率な手法(いわゆる「負の遺産」)に縛られることなく, 入試で役立つ数学の道具や重要テクニックを多くカバーしました。短期間で効率よくさまざまな解法を身に付けるには, まさにうってつけの参考書です。

### ③ かつてない丁寧な解説, 綺麗で正確な図を掲載

解説は非常に詳しいです。特に**【例題】**の Point... では, 着眼点や解法に至るプロセス, 背景にある考え方などを極力フォローしました。1つのテーマからなるべく多くのテーマに関連付けるため, 「意味のある脱線」が多いです。受験生目線を重視しており, 私自身の経験をよく紹介しています。「エッセイ風参考書」とでも呼べそうです。

図もふんだんに活用しています。すべての図は私自身がパソコンで作成しており, 美しさ, 正確さにこだわっています。過去に作成していた図もすべて描き直しました。また, 原稿自体は $\text{\TeX}$ という組版ソフトを使っており, デザインも含めてすべて私1人で執筆しました。私が考える参考書執筆の理想形です。

私のような凡人が数学の力を伸ばすためには, コツコツ努力を積み重ねるしかありません。しかし, 本書にはその努力がなるべく苦痛にならないような工夫が

散りばめられています。本書を通じて、数学が理解できる楽しさや面白さ、そして難関大合格の喜びを味わってもらえれば幸いです。

## 【本書の利用法】

本書は、問題編と解説編に分かれており、メインの解説編は、重要テーマの解説、例題、ポイントチェックの3つの部分から構成されています。

### ① 重要テーマの解説で知識を身に付けよう

入試で使える重要テーマの解説です。じっくり読んでその内容を理解しましょう。教科書に載っていないことも多く含まれますから、初めて触れる知識も多いはずです。「ふ〜ん」と流すのではなく、大いに感動しましょう。印象に残ったものはなかなか忘れないものです。よく「これは入試で使っていいのですか？」という質問を受けますが、正しければ入試で使っていけない知識などありません。

### ② 例題とポイントチェックで実践的な力を養成しよう

重要テーマの解説で扱った知識が有効な例題です。まずは自分で実際に手を動かして解いてみましょう。その後、**▶解答◀**と Point...を確認してください。**▶解答◀**は答案作成の模範になるようになりにかなり気を遣って作成しました。また、随所に番号（解答とリンクしているものは**5**などとし、そうでないのは**5**など）を付け、解答に表れない重要な補足を Point...で詳しく解説しています。「なぜこう解くのか」が納得できるまで熟読してください。

一般に、参考書というものはすべて完璧に理解する必要はありません。まずは軽い気持ちで興味がある部分から読み始めましょう。「すべて読まないといけない」ではなく、「読んだ分だけ力がつく」とポジティブにとらえることです。

## 【謝辞】

さまざまな経験をさせていただいた予備校関係者の方々や教え子たちに感謝します。現場での講師経験がなければとても書ける内容ではありませんでした。知的な刺激を与えてくださった同僚講師の方々にも感謝します。また、予備校講師の仕事を理解し支えてくれている家族に感謝します。

今回の原稿を作成するにあたり、emathという $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ のマクロを一部使わせていただいております。作成者の大熊一弘氏に感謝します。また、東京出版の飯島康之氏と坪田三千雄氏には、大変鋭い指摘や貴重なご意見を数多くいただきました。ありがとうございました。最後に、私の原稿はすべて安田亨先生のご指導あつてのものです。この場を借りてお礼申し上げます。

# 目次

<b>第1章</b>	<b>論理</b>	(問題編は 8)	<b>35</b>
第1節	必要条件・十分条件の意味		36
第2節	同値変形の利用		43
第3節	必要から十分へ		55
<b>第2章</b>	<b>整数</b>	(問題編は 9)	<b>67</b>
第1節	整数問題の解法		68
第2節	素因数の個数		75
第3節	平方数の性質		84
第4節	互いに素		89
第5節	不定方程式		98
第6節	合同式		104
第7節	実験する		110
<b>第3章</b>	<b>論証</b>	(問題編は 11)	<b>115</b>
第1節	背理法		116
第2節	対称性を保つか崩すか		122
第3節	部屋割り論法と奇跡の合コン		126
第4節	論証問題攻略法		137
<b>第4章</b>	<b>方程式</b>	(問題編は 13)	<b>145</b>
第1節	2次方程式の解の配置		146
第2節	解と係数の関係		157
第3節	変数の置き換えと解の個数		166
第4節	共通解		171
第5節	$n$ 次方程式の有理数解		175
<b>第5章</b>	<b>不等式</b>	(問題編は 15)	<b>181</b>
第1節	不等式の証明法		182
第2節	相加相乗平均の不等式		192
第3節	出木杉のび太論法		204

第4節	不等式と領域.....	216
第5節	評価する.....	222
<b>第6章</b>	<b>関数</b> (問題編は 17)	<b>231</b>
第1節	相方の存在条件.....	232
第2節	単位円の利用.....	239
第3節	三角関数の公式.....	242
第4節	真・予選決勝法.....	250
第5節	2変数関数.....	254
<b>第7章</b>	<b>座標</b> (問題編は 18)	<b>257</b>
第1節	座標平面での角.....	258
第2節	軌跡.....	263
第3節	通過領域.....	276
<b>第8章</b>	<b>ベクトル</b> (問題編は 19)	<b>289</b>
第1節	点が直線上または平面上にある条件.....	290
第2節	ベクトルの式を読む.....	300
第3節	単位ベクトル, 法線ベクトルの利用.....	305
第4節	内積の図形的意味.....	316
第5節	正射影ベクトル.....	321
<b>第9章</b>	<b>空間図形</b> (問題編は 21)	<b>329</b>
第1節	平面で考える.....	330
第2節	等面四面体.....	336
第3節	平面の方程式.....	349
第4節	正射影の面積.....	362
<b>第10章</b>	<b>図形総合</b> (問題編は 23)	<b>373</b>
第1節	座標を設定する.....	374
第2節	図形問題の解法.....	382
第3節	図形と論証.....	396
<b>第11章</b>	<b>数列</b> (問題編は 24)	<b>405</b>
第1節	等差数列・等比数列.....	406

第2節	群数列必勝法.....	412
第3節	格子点の個数.....	416
第4節	数列の最大・最小.....	422
第5節	漸化式.....	427

## **第12章 数学的帰納法** (問題編は 26) **437**

第1節	数学的帰納法の仕組み.....	438
第2節	仮定が使いにくい数学的帰納法.....	445
第3節	背理法との融合.....	459

## **第13章 場合の数** (問題編は 27) **467**

第1節	確率攻略法.....	468
第2節	格子点の利用.....	474
第3節	重複組合せ.....	480

## **第14章 確率** (問題編は 28) **489**

第1節	全事象のとり方.....	490
第2節	事象をまとめる.....	501
第3節	座標平面での樹形図.....	506
第4節	ベン図の利用.....	511
第5節	確率漸化式.....	517
第6節	独立・従属.....	530
第7節	条件付き確率.....	537
第8節	変魔大王への道.....	544

## **第15章 微積分** (問題編は 32) **551**

第1節	3次関数のグラフの性質.....	552
第2節	接線の本数.....	557
第3節	定積分で表された関数.....	563
第4節	絶対値を含む関数の定積分.....	569
第5節	有用な微積分の公式.....	574
第6節	面積の計算.....	580

## **出典・テーマ 一覧** **588**

**例題 1-1.**  $m, n$  は自然数で,  $m < n$  をみたすものとする.  $m^n + 1$ ,  $n^m + 1$  がともに 10 の倍数となる  $m, n$  を 1 組与えよ. (京都大)

▶▶▶▶ 解説は 40 ページ

**例題 1-2.** 4 次関数  $y = x^4 + ax^3 + bx^2 + cx + d$  のグラフが,  $y$  軸に平行なある直線に関して対称になるための係数  $a, b, c, d$  の間の関係式を求めよ. (名古屋大)

▶▶▶▶ 解説は 46 ページ

**例題 1-3.**  $xy$  平面の 2 つの曲線  $C_1 : y = x^2 + a, C_2 : x = y^2 + a$  がちょうど 2 つの共有点をもつための  $a$  の条件を求めよ.

(お茶の水女子大・改)

▶▶▶▶ 解説は 49 ページ

**例題 1-4.** どのような実数  $x$  に対しても, 不等式

$$|x^3 + ax^2 + bx + c| \leq |x^3|$$

が成り立つように, 実数  $a, b, c$  を定めよ. (大阪大)

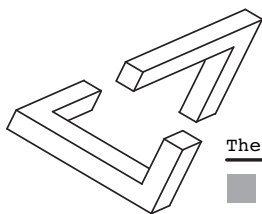
▶▶▶▶ 解説は 57 ページ

**例題 1-5.** 数列  $\{a_n\}$  に対し, 数列  $\{b_n\}$  を  $b_n = 3a_{n+1} - 2a_n$  で定義する. 数列  $\{b_n\}$  が初項  $b$  ( $\neq 0$ ), 公比  $r$  の等比数列であるとき, 次の問いに答えよ.

(1)  $b = r = 2$  で  $a_1 = \frac{1}{2}$  のとき, 数列  $\{a_n\}$  の一般項を求めよ.

(2) 数列  $\{a_n\}$  が等比数列であるための必要十分条件を,  $b, r, a_1$  を用いて表せ. (旭川医科大)

▶▶▶▶ 解説は 62 ページ



The logic

■ 真・解法への道！ NEO ROAD TO SOLUTION ■

## 第 1 章

# 論理

問題編

論理

整数

論証

方程式

不等式

関数

座標

ベクトル

空間図形

図形総合

数列

数学的帰納法

場合の数

確率

微積分

出典・テーマ

## 第1節

## 必要条件・十分条件の意味

論理

The logic

以前、ある予備校の高卒生向けのテキスト会議で、必要条件・十分条件の解説をいつ頃入れるべきかという議論がなされました。

「大半の生徒は理解できないのだから、最後でよい。最悪やらなくてもよい。」

「いや、数学の基礎になる重要事項だから最初に入れるべきだ。」

といった具合に意見が二分されました。結局、声の大きい講師陣の意見が尊重されることになり、あるテキストでは最後に回され、またあるテキストでは省略されました。その後、授業の現場は大混乱。全国の校舎からクレームが殺到し、次の年からはテキストの前半に回されました。あ、これはフィクションですよ 😊

私自身は、必要条件・十分条件の話は、学期の最初の授業ですべきだと思っています。数学の答案を書く上で必須の知識だからです。「大半の生徒は理解できない」というのは教える側の怠慢でしょう。きちんと説明すれば、そんなに難しい話ではありません。しかし、予備校の生徒を見ると、確かに必要条件・十分条件という言葉に拒絶反応を示す人が多いです。今この本を読んでいるあなたも「最初から必要・十分の話はちょっと…」とたじろいでいるかもしれません。

でも大丈夫です。少し我慢して読み進めてください。必ず理解できます。「なんだ、これだけのことか」と思えるはずですよ。

そもそもなぜこんなにも必要条件・十分条件に対して印象が悪いのでしょうか。私は教科書に原因があると考えています。

ある教科書には「 $p \Rightarrow q$  が成り立つとき、 $p$  は  $q$  であるための十分条件、 $q$  は  $p$  であるための必要条件という。」とだけ書いてあります。丸暗記して使うのならともかく、意味を納得して使うにはこれでは厳しいです。そもそも「～であるため」の部分の「目標」となる条件が  $q$  になったり  $p$  になったりする表現がよくありません。数学の問題を解いていく中で、目標が変化することはまれだからです。目標を固定して説明するべきです。

では、必要条件・十分条件の説明に入ります。条件  $p$ ,  $q$  について考えます。

数学では本来目標とする条件があります。例えば「方程式  $x^2 - 5x + 6 = 0$  を解け。」という問題であれば「方程式  $x^2 - 5x + 6 = 0$  を満たす」が目標です。「関数  $f(x) = x^3 + ax$  が極値をもつような  $a$  の範囲を求めよ。」という問題なら「関数  $f(x) = x^3 + ax$  が極値をもつ」が目標です。ここでは  $q$  を目標とします。

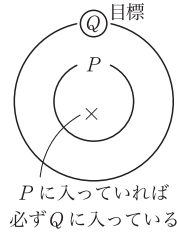


また、必要条件・十分条件は**集合の包含関係に着目する**と意味がとらえやすいです。 $p, q$ に対応する集合（正確には真理集合といいます）をそれぞれ  $P, Q$  とします。例えば、条件  $p: x < 0, q: x < 1$  に対して、真理集合はそれぞれ

$$P = \{x \mid x < 0\}, Q = \{x \mid x < 1\}$$

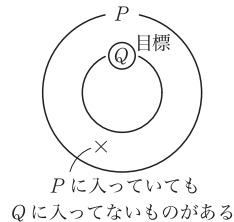
です。

$p \Rightarrow q$  が成り立つとき、 $p$  は  $q$  であるための**十分条件**といいます。 $p \Rightarrow q$  は、「 $p$ であれば必ず $q$ だ」ということですから、真理集合では「 $P$ に入っていれば必ず $Q$ に入っている」と解釈できます。つまり、「 $P \subset Q$ 」ということです。この包含関係を踏まえて、目標を先にもってきます。



$Q$ に入っているという目標は、 $P$ に入っていれば必ず達成されますから、「 $Q$ に入っているためには、 $P$ に入っていれば**もう十分**」となり、「 $p$ は $q$ であるための**十分条件**」です。

$p \Leftarrow q$  が成り立つとき、 $p$  は  $q$  であるための**必要条件**といいます。今度は、「 $Q$ に入っていれば必ず $P$ に入っている」と解釈できます。そのため、 $Q$ に入っているためには、たとえ $P$ に入っていたとしてもまだ十分とは言えません。 $P$ に入っているものでも $Q$ に入っていないものがあるからです。一方、 $P$ に入っていないと話になりませんから、「 $Q$ に入っているためには、 $P$ に入っていることが**必ず要る**」となり、「 $p$ は $q$ であるための**必要条件**」です。



$p \Rightarrow q$  かつ  $p \Leftarrow q$  が成り立つとき、 $p \Leftrightarrow q$  と書いて、 $p$  は  $q$  であるための**必要十分条件**、 $p$  と  $q$  は**同値**であるといいます。 $p$  が成り立つことと  $q$  が成り立つことは全く同じ意味ということを表しています。

「必要」、「十分」という言葉は、日常で使っている日本語の意味と同じです。この言葉は非常に分かりやすいにもかかわらず、不当に嫌われている印象があり、不憫に思います。理解できたら、ぜひ好きになってあげてください 😊

少し話はそれますが、例えば今、サッカーのワールドカップの予選リーグ（計3試合）が行われているとします。2試合終わった時点で、日本が残念ながら2敗しているとします。するとテレビの解説者はたいいこう言うでしょう。

「日本が予選突破するためには、第3戦の勝利が**絶対条件**です！」

私はこの言葉を聞いたときにイラっとして、心の中でこう叫んでいます。

「絶対条件ではなく、**必要条件**だろ！」

影響力の大きいマスコミの方々には正しい言葉を使っていたいただきたいものです。

必要条件・十分条件というとき、センター試験でよく出題されていた必要条件・十分条件の判定問題があります。受験生の中には判定問題が解ければよいと勘違いしている人がいますが、私に言わせればあんなのはカス問です。どうでもいいのです。…いや、どうでもよくはありません。言い過ぎました☺。ただ、判定問題ができることは、あくまで「必要」なだけで、それで「十分」ではありません。必要条件・十分条件の知識が本当の意味で生きるのは論述の答案を書くときです。詳しくは **第3節** (P.55) で解説します。

必要・十分に関連して、答案作成での注意です。

「～となるためには～であればよい」という表現をよく見ますが、これは適切ではありません。**十分性しか保証していない**と受け取れる表現だからです。

身近な例で言うと、「東大に受かるためには新テストと2次試験で満点を取ればよい」というのは、内容は正しいです。ただし「東大に受かるための必要十分条件を求めよ」と言われたときに、「満点を取る」と答えたらかわいそうですね。満点を取らなくても東大には受かるからです。満点を取ることは東大に受かるための十分条件ではありますが、必要十分条件ではありません。

数学の例にしましょう。「 $x^2 - 5x + 6 = 0$  となるためには  $x = 2$  であればよい」という表現は、内容は間違っています。

$$x^2 - 5x + 6 = 0 \Leftarrow x = 2$$

が成り立つからです。ただし「 $x = 2$  は  $x^2 - 5x + 6 = 0$  であるための**十分条件**である」ことを表しているだけです。もちろん

$$x^2 - 5x + 6 = 0 \begin{matrix} \times \\ \rightleftarrows \\ \circ \end{matrix} x = 2$$

ですから、 $x^2 - 5x + 6 = 0$  を解く問題で  $x = 2$  とだけ答えるのは間違いです。数学の問題では、「1つ見つけよ」といった言葉が書かれていない限りは、**必要十分条件を求めるのが基本**ですから、 $x = 2, 3$  と答えなければなりません。

十分性しか保証しない表現は避けるべきです。「～となるためには～が条件である」、「～となる条件は～である」などの表現が適切です。単に「条件」と書いた場合は通常「必要十分条件」を表します。

なお、似た表現で「～を示せばよい」、「～を求めればよい」という表現は問題ありません。「～を示せば（求めれば）問題を解いたことになる」ということで、すから、**題意の言い換えに相当**し、普通に使えます。また、「～を1つ見つけよ」であれば、「～であればよい」という表現は使えます。

もう1点です。単なる式変形に同値記号を使う人がいます。

$$x^2 - 5x + 6 = 0 \iff (x - 2)(x - 3) = 0 \iff x = 2, 3$$

のようになります。同値記号には不思議な魅力があり、いかにも数学をやっているなという気分になります。使っている自分に惚れるくらいです 😊 しかし、これは伝統的な書き方ではありませんし、**変形した結果より同値性がメイン**になります。まして、同値変形でもないのに同値記号を使ってしまうと致命的です。

$$x = \sqrt{x + 2} \iff x^2 = x + 2$$

のようになります。当然左向きの矢印は正しくないのですが、残念ながら、平気でこんなことを書く受験生がいます。結局、単に式を並べて

$$x^2 - 5x + 6 = 0$$

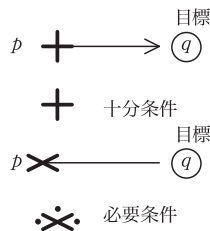
$$(x - 2)(x - 3) = 0 \quad \therefore x = 2, 3$$

と書けばよいのです。同値記号を使うのは「**命題の言い換えをするとき**」や「**証明すべき式を変形するとき**」、「**同値性を強調したいとき**」にしましょう。

最後に、「必要条件・十分条件」の究極の覚え方を紹介しておきます。昔の教え子から聞いた覚え方を自分なりにアレンジしたものです。

右の図をご覧ください。ほぼお分かりですね。

上は「 $p$ は十分条件」の覚え方です。矢印を一本線で描き、**主語の  $p$  の側**に細工をします。縦棒を1本加えます。するとあら不思議。十分条件の「十」の字が浮かんできますね。よって、「十分条件」です 😊



下は「 $p$ は必要条件」の覚え方です。やはり主語の  $p$  の側に細工をします。矢印の先を伸ばしてバツェン

を作ります。それに、テン、テン、テンと点を3つ付けると、あら不思議。必要条件の「必」の字が浮かんできますね。よって、「必要条件」です 😊

〈論理のまとめ1〉

Check ▶▶▶▶ 「必要」、「十分」は普段使っている言葉と同じ意味

〈条件をみたま自然数の組の例〉

**例題 1-1.**  $m, n$  は自然数で,  $m < n$  をみたまものとする.  $m^n + 1, n^m + 1$  がともに 10 の倍数となる  $m, n$  を 1 組与えよ. (京都大)

**考え方** 「すべて求めよ」ではなく, 「1 組与えよ」という問題ですから, 必要十分条件は不要です. 都合のいい組 (十分条件) を見つけます.

**解答**  $m, n$  が奇数のとき, 因数分解の公式を用いて (▶▶▶▶ 1)

$$m^n + 1 = (m + 1)(m^{n-1} - m^{n-2} + \dots - m + 1)$$

$$n^m + 1 = (n + 1)(n^{m-1} - n^{m-2} + \dots - n + 1)$$

よって,  $m^n + 1, n^m + 1$  がともに 10 の倍数となるためには,  $m + 1, n + 1$  がともに 10 の倍数であればよく, (▶▶▶▶ 2)  $m$  と  $n$  の 1 の位の数  $k$  が 9 であればよい. よって,  $m, n$  の 1 つは

$$m = 9, n = 19$$

**参考**  $m, n$  をすべて求める.

$m^n + 1, n^m + 1$  が 10 の倍数のとき,  $m^n, n^m$  の 1 の位の数  $k$  はともに 9 であるから,  $m, n$  はともに奇数である.  $m$  の 1 の位の数  $k$  とすると,  $k = 1, 3, 5, 7, 9$  であり

$$(m^n \text{ の } 1 \text{ の位の数}) = (k^n \text{ の } 1 \text{ の位の数})$$

であることに注意する. (▶▶▶▶ 3)

(ア)  $k = 1$  のとき

$k^n = 1^n$  の 1 の位の数  $k$  は 1 であり不適.

(イ)  $k = 3$  のとき

$k^n = 3^n$  の 1 の位の数  $k$  は 3, 9, 7, 1 を繰り返すが,

(▶▶▶▶ 4)  $n$  が奇数のときは 3, 7 のいずれかで不適.

(ウ)  $k = 5$  のとき

$k^n = 5^n$  の 1 の位の数  $k$  は 5 であり不適.

(エ)  $k = 7$  のとき

◀ 今回は十分条件を求めればよいのですから, 「～であればよい」は正しい表現です.

◀ 敢えて必要十分条件を求めてみます.

◀  $n$  が奇数であることに注意しましょう.

$k^n = 7^n$  の1の位の数は7, 9, 3, 1を繰り返すが,  $n$  が奇数のときは7, 3のいずれかで不適.

(オ)  $k = 9$  のとき

$k^n = 9^n$  の1の位の数は9, 1を繰り返し,  $n$  が奇数のときは9で適する.

以上より,  $m$  の1の位の数は9であり, 同様に  $n$  の1の位の数も9である. よって, 題意を満たす  $m, n$  をすべて求めると

$m, n$  ( $m < n$ ) は1の位の数が9の自然数である. (▶▶▶▶ 5)



Point

The logic

NEO ROAD TO SOLUTION

1-1

Check!



1 整数問題でよく使われる因数分解の公式を用いています.

**公式**  $n$  が自然数のとき

$$x^n - 1 = (x - 1)(x^{n-1} + x^{n-2} + \cdots + x + 1) \cdots \textcircled{A}$$

$n$  が**正の奇数**のとき

$$x^n + 1 = (x + 1)(x^{n-1} - x^{n-2} + \cdots - x + 1) \cdots \textcircled{B}$$

$n = 3$  のときの

$$x^3 - 1 = (x - 1)(x^2 + x + 1)$$

$$x^3 + 1 = (x + 1)(x^2 - x + 1)$$

は有名です. これを一般の  $n$  に拡張したものです.  $\textcircled{B}$  は  $n$  が奇数限定でもあるせいか, 知らない受験生が多いです. 使用頻度は  $\textcircled{A}$  の方が高いですが, 2つセットで覚えるとよいでしょう.

$x^n - 1$  は  $x = 1$  を代入すると0になりますから, 因数定理により  $x - 1$  で割り切れます. また,  $n$  が奇数のとき,  $x^n + 1$  に  $x = -1$  を代入すると0になりますから,  $x + 1$  で割り切れます. 実際に割り算をしてみると  $\textcircled{A}$ ,  $\textcircled{B}$  とともに納得できるはずですが, 証明するだけであれば, 右辺を展開して左辺になることを示せばよいです.

問題編

論理

整数

論証

方程式

不等式

関数

座標

ベクトル

空間図形

図形総合

数列

数学的帰納法

場合の数

確率

微積分

出典・テーマ

**2** もちろん，因数分解しただけでは

$$m^n + 1, n^m + 1 \text{ が } 10 \text{ の倍数} \iff m + 1, n + 1 \text{ が } 10 \text{ の倍数} \dots\dots \textcircled{C}$$

は言えません。

$$m^n + 1 = (m + 1)(m^{n-1} - m^{n-2} + \dots - m + 1)$$

において，例えば

$$m + 1 = 2, m^{n-1} - m^{n-2} + \dots - m + 1 = 5$$

のように，それぞれが10の倍数でなくても2つが協力して10を作る可能性は残っているからです。実は**5**で述べるように，結果的には**2**は正しいのですが，何の説明もなしに同値とするのはまずいでしょう。あくまで

$$m^n + 1, n^m + 1 \text{ が } 10 \text{ の倍数} \Leftarrow m + 1, n + 1 \text{ が } 10 \text{ の倍数}$$

が言えるだけで， $m + 1, n + 1$  が10の倍数であることは， $m^n + 1, n^m + 1$  が10の倍数であるための**十分条件**にすぎません。しかしながら今回は1組求めればよいですから，十分条件でいいのです。

**3**  $m^n$  の1の位の数， $m$  の1の位の数のみを繰り返しかければ計算できます。実際にかけ算することを想像すれば明らかでしょう。合同式 (P.104) を用いてもよいです。法を10とすると， $m \equiv k$  より

$$m^n \equiv k^n$$

です。よって， $k^n$  の1の位の数調べます。

**4**  $n = 1, 2, \dots$  として， $3^n$  の1の位を調べます。前の1の位に3をかけて1の位をとればよいですから，表のようになります。この後は同じことを繰り返すはずですが，これは単なる予想ではありません。3の1の位は前の1の位で決まりますから，3の次は9に決まっています。9の次も7に決まっています。同様に次は1ですから，3, 9, 7, 1を繰り返すのです。

$n$	1	2	3	4	5	...
$3^n$ の1の位	3	9	7	1	3	...

**5** この結果から

$$m^n + 1, n^m + 1 \text{ が } 10 \text{ の倍数} \iff m, n \text{ の } 1 \text{ の位の数} \text{ が } 9$$

が言えますから，**2**が正しいことが分かります。

## 第2節

## 同値変形の利用

論理

The logic

受験生の答案を採点していると、なんとなく式を立てて、なんとなく変形し、答えらしき形が得られた時点で終了、という解答によく出くわします。もちろん、たまたま答えは合うかもしれませんが、通常の問題は必要十分条件を求めるのが目的ですから、同値性が破綻するような怪しい変形をした場合や、複数の式を適当に組み合わせさせた場合には、**得られた条件が元の条件と同値かどうかを検証することが重要**です。代表的な同値変形を覚えておくことで、その確認はしやすくなります。

また、同値変形というのは元の条件と全く同じ情報をもった条件に言い換えることですから、元の条件にさかのぼって考える必要がなくなります。**考えにくい条件があれば、同値変形をして考えやすい条件に変えてしまえばよい**のです。

そこで今回は、有名な同値変形を2つ紹介しておきます。

1つ目は「たして、ひいて」です。例えば、 $A = B$ かつ $C = D$ という連立方程式があるとき、辺ごとにたした式と引いた式を作ると

$$\begin{cases} A = B \\ C = D \end{cases} \iff \begin{cases} A + C = B + D \\ A - C = B - D \end{cases}$$

が成り立ちます。

右向き矢印が成り立つのは問題ないでしょう。 $A = B$ かつ $C = D$ が成り立つとき、辺ごとにたしても引いてもいいからです。

では左向き矢印はどうでしょうか。こちらもほとんど同じです。

$$A + C = B + D \text{ かつ } A - C = B - D$$

が成り立つとき、辺ごとにたして2で割れば $A = B$ が得られますし、辺ごとに引いて2で割れば $C = D$ が得られるからです。

結局、辺ごとにたした式と引いた式を作れば同値変形になるわけです。もちろん、一方だけでは元に戻れませんから同値変形にはなりません。

この「たして、ひいて」の同値変形は、**対称性がある式**を扱う際によく用いられます。元の式よりも「たして、ひいて」の変形で得られる式の方が扱いやすい場合に有効です。

2つ目は「代入した式を残す」です。例えば、 $y = f(x)$ かつ $z = g(y)$ とい

問題編

論理

整数

論証

方程式

不等式

関数

座標

ベクトル

空間図形

図形総合

数列

数学的帰納法

場合の数

確率

微積分

出典・テーマ

う連立方程式があるとき

$$\begin{cases} y = f(x) \\ z = g(y) \end{cases} \iff \begin{cases} y = f(x) \\ z = g(f(x)) \end{cases}$$

が成り立ちます。これらが同値なのはほぼ自明です。どちらの矢印も上の式を下  
の式に代入することで確かめられます。

なお、この変形は「文字を減らす」ではありません。文字を減らすと同値性  
が崩れます。 $y = f(x)$  を  $z = g(y)$  に代入して  $y$  を消去すると

$$\begin{cases} y = f(x) \\ z = g(y) \end{cases} \begin{matrix} \xrightarrow{\circ} \\ \xrightarrow{\neq} \\ \xrightarrow{\times} \end{matrix} z = g(f(x))$$

となり、元に戻れません。 $z = g(f(x))$  から  $y$  の式は作れませんから当然です。  
そこで、代入した式  $y = f(x)$  を残すのです。

実はこの「代入した式を残す」同値変形は、連立方程式を解くときに無意識に  
使っているはずです。簡単な例を挙げましょう。

直線  $y = x + 1$  …… ① と円  $x^2 + y^2 = 5$  …… ② の交点を求めたいとき、①  
を②に代入し

$$x^2 + (x + 1)^2 = 5$$

$$2x^2 + 2x - 4 = 0$$

$$2(x - 1)(x + 2) = 0 \quad \therefore x = 1, -2$$

これらの  $x$  の値を①に代入して、 $(x, y) = (1, 2), (-2, -1)$  が得られます。  
よって、交点は  $(1, 2)$  と  $(-2, -1)$  となります。「こんなの当たり前でしょ。」と  
言われるかもしれませんが、もちろん、通常は当たり前で構わないのですが、この  
背景に同値変形があります。

最後に②ではなく①に代入したところがポイントです。「代入した式を残す」  
変形をすると

$$\begin{cases} y = x + 1 \\ x^2 + y^2 = 5 \end{cases} \iff \begin{cases} y = x + 1 \\ x^2 + (x + 1)^2 = 5 \end{cases}$$

となりますから、 $x^2 + (x + 1)^2 = 5$  から得られた  $x$  の値を①に代入するの  
です。一方、②に代入してしまうと、不適な  $y$  の値も現れます。当然

$$\begin{cases} y = x + 1 \\ x^2 + y^2 = 5 \end{cases} \begin{matrix} \xrightarrow{\circ} \\ \xrightarrow{\neq} \\ \xrightarrow{\times} \end{matrix} \begin{cases} x^2 + y^2 = 5 \\ x^2 + (x + 1)^2 = 5 \end{cases}$$



となるからです。普通、わざわざ②に代入することはないでしょうが…。

「代入した式を残す」同値変形の応用です。少し文字を変えて、 $t = f(x)$ かつ $y = g(t)$ という連立方程式があるとき、 $t$ が存在するための $(x, y)$ の条件を考えましょう。

$$\begin{cases} t = f(x) \\ y = g(t) \end{cases} \iff \begin{cases} t = f(x) \\ y = g(f(x)) \end{cases}$$

が成り立つのは先程と同じです。よって

$$\begin{cases} t = f(x) \\ y = g(t) \end{cases} \text{を満たす } t \text{ が存在する} \\ \iff \begin{cases} t = f(x) \\ y = g(f(x)) \end{cases} \dots\dots \textcircled{3} \text{を満たす } t \text{ が存在する}$$

となりますが、これはもっとシンプルになります。

③において、 $t$ を含む式は $t = f(x)$ のみです。これは $t$ について解かれていますから、 $x$ が存在すれば $t$ は存在するということです。よって、もう一方の式である $y = g(f(x))$ が成り立つことが条件です。式が成り立てば $x$ が存在し、 $t$ も存在するからです。まとめると

$$\begin{cases} t = f(x) \\ y = g(t) \end{cases} \text{を満たす } t \text{ が存在する} \\ \iff y = g(f(x)) \text{ が成り立つ}$$

となります。表面的には文字が減っていますが、その背景には「代入した式を残す」変形があります。 $t$ について解いて代入すれば、 $t$ が存在するための $(x, y)$ の条件が得られるのです。この考え方は座標の章(☞ P.263)で扱う「軌跡」の解法につながります。

〈論理のまとめ2〉

Check ▶▶▶▶ 有名な同値変形

- (i) 「たして、ひいて」
- (ii) 「代入した式を残す」

問題編

論理

整数

論証

方程式

不等式

関数

座標

ベクトル

空間図形

図形総合

数列

数学的帰納法

場合の数

確率

微積分

出典・テーマ

第1章 論理

<input type="checkbox"/>	例題 1-1.	京都大	条件をみたま自然数の組の例 .....	40
<input type="checkbox"/>	例題 1-2.	名古屋大	4次関数のグラフが線対称になる条件 .....	46
<input type="checkbox"/>	例題 1-3.	お茶の水女子大・改	2曲線がちょうど2つの共有点をもつ条件 .....	49
<input type="checkbox"/>	例題 1-4.	大阪大	不等式が常に成り立つ条件 .....	57
<input type="checkbox"/>	例題 1-5.	旭川医科大	等比数列になる条件 .....	62

第2章 整数

<input type="checkbox"/>	例題 2-1.	東京医科歯科大	正の約数の和, 完全数 .....	70
<input type="checkbox"/>	例題 2-2.	東京工業大	2つの等式を満たす整数 .....	78
<input type="checkbox"/>	例題 2-3.	東京大	二項係数の偶奇 .....	81
<input type="checkbox"/>	例題 2-4.	千葉大	整数に関する方程式 .....	85
<input type="checkbox"/>	例題 2-5.	京都大	フェルマーの小定理 .....	91
<input type="checkbox"/>	例題 2-6.	東京大	$n$ 乗数 .....	94
<input type="checkbox"/>	例題 2-7.	福井大・改	不定方程式 .....	100
<input type="checkbox"/>	例題 2-8.	九州大	互いに素の証明, 剰余 .....	106
<input type="checkbox"/>	例題 2-9.	東京工業大	階乗とその約数 .....	111

第3章 論証

<input type="checkbox"/>	例題 3-1.	茨城大・改	整数部分・小数部分 .....	117
<input type="checkbox"/>	例題 3-2.	京都大・改	不等式の証明 .....	123
<input type="checkbox"/>	例題 3-3.	有名問題	不定方程式の整数解の存在証明 .....	128
<input type="checkbox"/>	例題 3-4.	千葉大	不等式を満たす整数の存在証明 .....	133
<input type="checkbox"/>	例題 3-5.	東京大	円周上に並んだ点に関する論証 .....	138
<input type="checkbox"/>	例題 3-6.	名古屋大	グラフ上に格子点が無数にあることの証明 .....	141

第4章 方程式

<input type="checkbox"/>	例題 4-1.	広島大・改	対数方程式の解の存在条件 .....	148
<input type="checkbox"/>	例題 4-2.	名古屋大	2つの2次方程式が整数解をもつ条件 .....	153
<input type="checkbox"/>	例題 4-3.	京都大	チェビシェフの多項式 .....	160
<input type="checkbox"/>	例題 4-4.	金沢大・改	方程式の解の個数 .....	167
<input type="checkbox"/>	例題 4-5.	大阪市立大・改	2次方程式と3次方程式の共通解 .....	172
<input type="checkbox"/>	例題 4-6.	京都大	整数係数の2次方程式と有理数・無理数 .....	177

## ▶あ と が き◀

以前に他社から「解法の極意」を出版した年に生まれた我が子も、すでに小学生になりました。時が経つのは早いものです。子どもは親の想像を超えて成長していくものですが、それと反比例するように「解法の極意」はどんどん色あせていきました。当時は自分の100%を出して執筆したつもりでしたが、出版後、出講する予備校が増え、素晴らしい同僚講師に出会い、新たな経験を重ねたことで、多くの改善すべき点が目につくようになりました。幸いにも(?)書店で見かけることもほぼなくなっていました。

そこで「解法の極意」を絶版にさせていただき、1年近くかけて大幅に書き直し、ダメ元で東京出版に持ち込んでみたところ、意外にも結果は出版OKとのことでした。高校3年のときに偶然、月刊「大学への数学」に出会い、6月号と7月号のみ購入して挫折した、あの「東京出版」から参考書を出版できる機会をいただけたとは…。非常に光栄に思うとともに、感謝の気持ちでいっぱいでした。

編集者の方々には非常に細かくチェックしていただき、様々なご指摘、ご提案をいただきました。まさに「さすがは東京出版」でした。そのおかげでさらに改善を重ね、ようやく完成しました。書き直しを始めてからすでに2年が過ぎており、想像以上に時間がかかりましたが、最初に考えていた以上のものに仕上がりました。我が家にもう一人子供が生まれたような気分です。本書を手にとっていただいた方に可愛がられることを望んでやみません。

## 難関大学受験対策 真・解法への道! 数学IAIB

令和2年3月27日 第1刷発行

著者 箕輪 浩嗣

発行者 黒木美左雄

発行所 株式会社 東京出版

〒150-0012 東京都渋谷区広尾3-12-7

電話：03-3407-3387 振替：00160-7-5286

<https://www.tokyo-s.jp/>

印刷所 株式会社 光陽メディア

製本所 株式会社 技秀堂

落丁・乱丁本がございましたら、送料弊社負担にてお取り替えいたします。